## IAP7 Rec'd PCT/PTO 11 JUL 2006

Approved for use through 07/31/2006. OMB 0651-0031

U.S. Patent and Trademark Office; U.S. DEPARTMENT OF COMMERCE Under the Paperwork Reduction Act of 1995, no persons are required to respond to a collection of information unless it displays a valid OMB control number. Application Number TRANSMITTAL Filing Date 13 January 2006 First Named Inventor Sergey Nikolaevich Zheltov **FORM** Art Unit Not yet assigned Not yet assigned **Examiner Name** (to be used for all correspondence after initial filing) Attorney Docket Number 42390P16122 Total Number of Pages in This Submission **ENCLOSURES** (Check all that apply) After Allowance Communication to TC Fee Transmittal Form Drawing(s) Appeal Communication to Board Licensing-related Papers Fee Attached of Appeals and Interferences Appeal Communication to TC Petition (Appeal Notice, Brief, Reply Brief) Amendment/Reply Petition to Convert to a Proprietary Information After Final Provisional Application Power of Attorney, Revocation Status Letter Affidavits/declaration(s) Change of Correspondence Address Other Enclosure(s) (please Identify Terminal Disclaimer **Extension of Time Request** below): Return Receipt Postcard Request for Refund **Express Abandonment Request** CD, Number of CD(s) Information Disclosure Statement Landscape Table on CD Certified Copy of Priority Remarks Express Mail No. EV 841 071 825US Document(s) Reply to Missing Parts/ Incomplete Application Reply to Missing Parts under 37 CFR 1.52 or 1.53 SIGNATURE OF APPLICANT, ATTORNEY, OR AGENT Firm Name BLAKELY, SOKOLOFF, TAYLOR & ZAFMAN, LLP 12400 Wijshire, Boulevard, Seventh Floor, Los Angeles, CA 90025-1030 Signature Printed name James C. Scheller Date Reg. No. 31,195 2006 CERTIFICATE OF MAILING I hereby certify that this correspondence is being deposited with the United States Postal Service on the date shown below with sufficient postage as first class mail in an envelope addressed to: Mair/Stop PCT, Commissioner for Patents, P.O. Box 1450, Alexandria, VA 22313-1450, Signature

This collection of information is required by 37 CFR 1.5. The information is required to obtain or retain a benefit by the public which is to file (and by the USPTO to process) an application. Confidentiality is governed by 35 U.S.C. 122 and 37 CFR 1.11 and1.14. This collection is estimated to 2 hours to complete, including gathering, preparing, and submitting the completed application form to the USPTO. Time will vary depending upon the individual case. Any comments on the amount of time you require to complete this form and/or suggestions for reducing this burden, should be sent to the Chief Information Officer, U.S. Patent and Trademark Office, U.S. Department of Commerce, P.O. Box 1450, Alexandria, VA 22313-1450. DO NOT SEND FEES OR COMPLETED FORMS TO THIS ADDRESS. SEND TO: MS PCT, Commissioner for Patents, P.O. Box 1450, Alexandria, VA 22313-1450.

Jessica Savage

Typed or printed name

#### РОСПАТЕНТ

Федеральное государственное учреждение «Федеральный институт промышленной собственности Федеральной службы по интеллектуальной собственности, патентам и товарным знакам» (ФГУ ФИПС)

Бережковская наб., 30, корп. 1, Москва, Г-59, ГСП-5, 123995 Телефон 240- 60- 15. Телекс 114818 ПДЧ. Факс 234- 30- 58

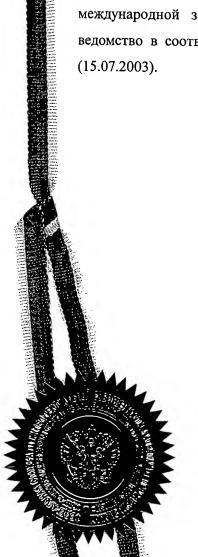
Наш № 20/12-258

# CERTIFIED COPY OF PRIORITY DOCUMENT

«11» мая 2006 г.

#### СПРАВКА

Федеральный институт промышленной собственности (далее - Институт) настоящим удостоверяет, что приложенные материалы являются точным воспроизведением первоначального заявления, описания, формулы, реферата и чертежей (если имеются) международной заявки № РСТ/RU2003/00307, поданной в Институт как в Получающее ведомство в соответствии с Договором о патентной кооперации 15 июля 2003 года (15.07.2003).



И.О. заведующего отделом 20

20

Т.Ф.Владимирова

# Копия для получающего ведомства

### **PCT**

#### ЗАЯВЛЕНИЕ

Нижеподписавшийся просит рассматривать настоящую международную заявку в соответствии с Договором о патентной кооперации

	Заполняется получающим ведомством		
<b>Р(</b> Номер :	CT/RU 0 3 / 0 0 3 0 7 международной заявки		
	июля 2003 (I5.07.2003) еждународной подачи		
RO/RU Haumen BERILYHAPOITHAR 3A ABKA PCT «Mexi <b>B Catolin TERNA THO</b> NAL APPLICATION			

заявку в соответствии с договором о патентнои	«Междунароналязыный РОТИАL APPLICATION
кооперации	№ дела заявителя или агента Z 427 (по желанию) (максимум 12 знаков)
Графа I НАЗВАНИЕ ИЗОБРЕТЕНИЯ "A. meth prefix codes"	ood of decoding variable length
Графа II ЗАЯВИТЕЛЬ Данное	лицо является также изобретателем
Имя и адрес: (Фамилия указывается перед именем, для юридического лица - полнии. Адрес должен включать почтовых индекс и название страны. Если государстве	) местожительства
INTEL, ZAKRYTOE AKTSIONERNOE OBSCH RU, 125252, MOSCOW, SOKO1-10	11 C/ICWARC NO
Business Center, Chapaevsky per.,	14 Телепринтер №
	Регистрационный № заявителя в Ведомстве
Государство (т.е. страна) гражданства:	Государство( т.е. страна) местожительства:
Данное лицо является Всех указанных всех указанн государств государств, и	ых только США государств, указанных О
Графа III ДРУГИЕ ЗАЯВИТЕЛИ И/ИЛИ (ДРУГИЕ	) ИЗОБРЕТАТЕЛИ
ппе. Адрес далжен включать почтовый индекс и название страны. Если государство внигу не бучет указана, то таковым будет считаться страна указанного в данной г ZHELTOV Sergei Nikolaevich RU, 603950, Nizhny Novgorod, Turgenev st., 30	только заявителем:  заявителем и изобретателем  только изобретателем (если отмечен этот бокс, то ниже заполнят: не требуется)  Регистрационный № заявителя в Ведомстве
, RU	осударство( <i>m.e. страна</i> ) местожительства: RU
Данное лицо является всех указанных всех указанны всех указанны государств, к	роме США Х дополнительной графе
<ul> <li>Другие заявители и/или (другие) изобретатели назв:</li> </ul>	
Графа IV АГЕНТ ИЛИ ОБЩИЙ ПРЕДСТАВИТЕЛЬ	
у казанное ниже лицо настояшим назначается (назначено) представ интересы заявителя(ей) в компетентных международных органах в	в качестве: х представителя
Амя и адрес: (Фамилия указывается перед именем, для юридического лиц наименование. Адрес должен включать почтовый индекс и название страч	ы) 925-16-61
OBSCHESTVO S OGRANICHENNOI OTVETSTVENNOSTJU "SOJUZPATENT" RU, 103735, Moscow, ul. Iliinka, d.	Телефакс №  ———————————————————————————————————
Адрес для переписки: Пометить этот бокс, если агснт ил	агента в Ведомстве
указанный выше адрес используется только как специалы	ный адрес для переписки

Графа III ДРУГИЕ ЗАЯВИТЕЛИ И/ИЛИ (ДРУ) Если ни одна из следующих подграф не используется, этот ли		
Имя и адрес:(Фамилия указывается перед именем, для юридического лица - по пис. Адрес далжен включать почтовый индекс и название страны. Если государс внизу не будет указани, то таковым будет считаться страна указанного в данн ВRATANOV Stanislav Viktorovich RU, 603950, Nizhny Novgorod, Turgenev st., 30	тво местожительства	Данное лицо является:  только заявителем:  заявителем и изобретателем  только изобретателем (если отмечен этот бокс, то ниже заполнять не требуется)
·		Регистрационный № заявителя в Ведомстве
Государство (т.е. страна) гражданства: RU	Государство( m.e.	<i>страна)</i> местожительства: RU
Данное лицо является всех указанных всех указа заявителем для: государств государст	нных в, кроме США х	только США государств, указанных в дополнительной графе
Имя и адрес: (Фамилия указывается перед именем, для юридического лицо - по пие. Адрес должен включать почтовый индекс и название страны. Если государсь книзу не будет указанно то таковым будет считаться страна указанного в данны	тво местожительства	Данное лицо является:  только заявителем:  заявителем и изобретателем  только изобретателем (если отмечен этом бокс, то ниже заполнять не требуется)
	·	Регистрационный № заявителя в Ведомстве
Государство (m.e. страна) гражданства:	Государство( т.е. сп	прана) местожительства:
Данное лицо является всех указанных всех указа заявителем для: государств государств	нных в, кроме США	только США государств, указанных в дополнительной графе
Имя и адрес:(Фамилия указывается перед именем, для юридического лица - полис. Адрес должен включать почтовый индекс и название страны. Если государся винзу не будет указанного в данно	пво местожительства	Данное лицо является:  только заявителем:  заявителем и изобретателем  только изобретателем (если отмечен этот бокс, то ниже заполнять не требуется)
		Регистрационный № заявителя в Ведомстве
Государство <i>(т.е. страна)</i> гражданства:	Государство( т.е. сп	прана) местожительства:
Данное лицо является всех указанных всех указанных государств государств	нных в, кроме США	голько США государств, указанных в дополнительной графе
Имя и адрес:(Фамклы указынается перед именем, для юридического лица - полише. Адрес должен включать почтовый индекс и название страны. Если государся вшизу не будет указанного в данно	пво местожительства rù графе адреса)	Данное лицо является:  только заявителем:  заявителем и изобретателем  только изобретателем (если отмечен этом бокс, то ниже заполнять не требуется)
		Регистрационный № заявителя в Ведомстве
Государство (т.е. страна) гражданства:		прана) местожительства:
Данное лицо является всех указанных всех указан заявителем для: государств государств	нных проме США	голько США государств, указанных в дополнительной графе
Другие заявители и/или (другие) изобретатели наз	ваны на другом лис	те для продолжения

Гра	фа	УКАЗАНИЕ ГО	СУДАРСТВ Ла	меп	вьте нужные боксы них	ке, долже	н бі	ыть	отмечен как минимум один бокс
Ha	астоя	шим делаются следу	ющие указания в	coo	гветствии с правилом	4.9(a):			
Pe	егион	альный патент				•			•
. [2	<b>A</b>	Р Патент ARIPO: GI SL Съерра- Леоне, з а также любое друг	SZ Свазиленд, TZ ( ое государство, явл й вид охраны или ст	)бъе яюц п <i>ат</i>	диненная Республика Т чесся Договаривающимо ус. написать на пункти	анзания, U ся государо оной линии	(G :тв і): .	Уган ом П	Мозамбик, SD Судан, да, ZH Замбия, ZW Зимбабве, ротокола Хараре и РСТ/если
	₹ E	MD Республика Мо другое государство	олдова, RU Российс , являющееся Дого	кая ч варь		стан, ТМ м Евразий	Гур ско	жмен Напап	нистан, а также любое гентной конвенции и РСТ
		DK Дания, ES Испа LU Люксембург, Мо государство, являю	ния, FI Финляндия С Монако, NL Нид ощееся Договариван	, <b>FR</b> ерла оция	Франция, GB Великобр нды, РТ Португалия, SI мся государством Европ	итания, G Е Швеция, ейской па	R I TR TCH	рець Тур тной	н, СҮ Кипр, DE Германия, ия, IE Ирландия, IT Италия, ция, а также любое другое конвенции и РСТ S Словен
	-	д'Ивуар, СМ Камер MR Мавритания, N членом ОАРІ и Дог на пунктирной лини	ун, GA Габон, GN E Нигер, SN Сенег говаривающимся го и):	Гвин л, Т суда	ея, GQ Экваториальная D Чад, TG Того а также рством РСТ (если испр	Гвинея, G : любое др : ливается	W yro i un	Гвин е гос юй в	ударство, являющееся ид охраны или статус, написать
Н	ацно	нальный патент (если	испрашивается ин	ou e	ид охраны или статус, і	написать <i>I</i>	u r		пирнои линии).
	AE	Объединенные Арабск Антигуа и Барбуда	ие Эмираты 🔯		Гамбия Хорватия		Z X	••	Оман Новая Зеландия
	AL	Албания	<b>X</b>	HU	Венгрия		2	PH	•
<u> </u>	AM	Армения	X		Индонезия		2		ПольшаПортугалия
$\square$	AT	Австрия		IL	Израиль	E	3		Румыния
X	AU.	Австралия Азербайджан	X		Индия Исландия		×		Российская Федерация
[3]   [3]	AZ RA	Босния и Герцеговина	X		Япония	:			
<b>3</b>		Барбадос	· [x]		Кения		<u> </u>	SD	Судан
		Болгария			Кыргызстан	<u>C</u>	2		Швеция
[2]	BR	Бразилия	<b>X</b>		Корейская народно-дем	ioxna-			Сингапур
	BY	Беларусь	<u> </u>		тическая республика	4	X X	SI-	Словения
<b>2</b>	BZ	Белиз		KR	Республика Корея		2		Съерра-Леоне
X	CA	Канада	X		Казахстан		<u>z</u>	SL TJ	Таджикистан
	CH	and L1 Швейцария и J	мі нйэтшнэтхиі 🖂		Сент-Люсия		X	TM	Туркменистан
		Китай	⊠		Шри Ланка		XI	TN	Тунис
		Колумбия	157		Либерия		X	TR	Турция
=	CK	Коста Рика Куба	<del>-</del>	LO	Лесото Литва	······	X)	TT	Тринидад и Тобаго
	CZ	Чешская республика			Люксембург	[	X	TZ	Танзания
<b>3</b>	DF	Германия			Латвия	ſ	<b>X</b>	UA	Украина
B	DK	Дания	🗵		. Марокко	<u></u>	X.		Уганда
	DM	Ломиника .	LXI		Республика Молдова		x		Соединенные Штаты Америки
	ĎΖ	Алжир	<u>I</u>	MO	Мадагаскар		X	317	Узбекистан
	EC	Эквадор	IXI	M	Бывшая Югославская	pechyo-			Вьетнам
	EE	Эстония		<b>.</b>	лика Македония	*********	_		Югославия
		Испания Финляндия			I Монголия V Малави		$\overline{\mathbf{x}}$		Южная Африка
	FI		 🗵	M	V Манави К Мексика	······································	X	ZH	Замбия
		Великобритания Гренада	<u> </u>		и Мозамбик		$\mathbf{x}$	ZW	Зимбабве
		Грузия	Ϊ́Ξ		Норвегия				•
	GH	Гана							
_					•	n.om			
Бо	оксы,	зарезервированные дл	я указания государ	ств,	которые стали участник	ами РСТ п	осл		
			Г	•					
lu							_		
					•••••		Ш	•••••	
n n y	равил ривел казан олжн	ом 4.9(b), делает так денного в Дополнител ия подлежат подтвер: о считаться изъятым 3	же все указания, пьной графе в каче ждению, и что лю заявителем на мом	доп стве бое ент	устимые в соответстви исключенных из данно указание, не подтвержд	и с РСТ, го упомина ценное до <i>Подтверж</i>	за ани ист	иск я, и з ечен	ыше, заявитель, в соответствии с лючением указания (указаний), ваявляет, что эти дополнительные ия 15 месяцев с даты приоритета, включая оплату пошлины) должн
<b>Б</b> л	Бланк РСТ/RO/101(второй лист)( Январь 2002) См. Пояснения к бланку заявления								

Графа VI ЗАЯВЛ	ение на приоритет			
Настоящим заявляется	приоритет следующей предше	ствующей заявки(ок) :		
Дата подачи	Номер	Если п	редшествующая заявка яв	
предшествующей заяви	ки предшествующей заявки	национальной заявкой:		
(день/месяџ/год)		страна	региональное ведомство	международной заявко получающее ведомств
(1)				menty momes anomera
(2)				
(3)				<u> </u>
(4)				
(5)				
			,	
	аявления на приоритет указаны	• •		
Justin (Justick) (Mostoko	ву поручается подготовить и н в том случае, если предшеству и является получающим ведомс	иошая заявкаізаявкий бы	na nadaya a aadayamaa	но предшествующей эторое для настоящей
☐ BCE ☐ (1)	(2) (3)	(5) (4) (5)		Дополнительную графу
*Если предшествую	ощей заявкой является заявк			
y sucminaga mapasice	кои конвенции по охране про	омышленной сопствои	DOCMILIUM Adua ammana	D
торговой Организац	јии, в которую оыла пооана	ранняя заявка (правил	10 4.10(b)(ii)	_
•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••				
Графа VII МЕЖД	<b>УНАРОДНЫЙ ПОИСКОВ</b>	вый орган		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Выбор международног	го поискового органа (ISA) (ес	ли компетентными в пр	оведении международного	о поиска являются два
and conce memory apoor	ных поисковых органа, указать	выбранный поисковый о	рган; можно использоват	ь двубуквенный код):
ISA /RU				
Просьба об использова	ании результатов ранее прове	денного поиска; ссылк:	а на такой понск (если по	иск был уже проведен
Дата (день/месяц/год)	народного поискового органа ра Номер	инее):	на (или региональное ведол	
	,	Cipu.	па (шта регионильное веоох	иство)
Графа VIII ДЕКЛ	<b>АРАЦИИ</b>			
Данное заявление содер	эжит следующ <b>ие декларации</b> (	ниже отметить		Количество
необходимые боксы и у. деклараций):	казать в правой колонке количе	ество каждого типа		деклараций
Графа VIII (i)	Декларация об удостоверении	пичности изобретателя	:	
Графа VIII (ii)	Декларация о правомочности подачи подавать заявку и полу	заявителя на дату между	народной	
Графа VIII (iii)			:	
	Декларация о правомочности подачи на заявление о приори заявителем, подавшим предше	тете в случае, если он не	народной является	
Графа VIII (iv)	Декларация об авторстве на из		:	.*
	Соединенных Штатов Америк	у подражения делей ука	:	
Графа VIII (v)	Декларация о не наносящих уц отсутствия новизны	церб раскрытиях или изъ	ятиях из-за :	
				ī

Бланк РСТ/RO/101 (третий лист) (Январь 2002)

Графа IX КОНТРОЛЬНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ; ЯЗ	ЫК ПОДАЧИ		
Настоящая международная заявка содержит:  (а) следующее количество листов на бумажном носителе:  заявление(включая декларации) : 5 описание (исключая перечень 19 последовательностей) : формула : 3 реферат : 1 чертежи : 3  Предварительное число листов : 31  часть описания с перечнем последовательностей (действительное число листов от представления в машиночитаемой форме; см. ниже пункт (b) :  Общее число листов : 31  (b) перечень последовательностей представлен в машиночитаемой форме (i) только (в соответствии с разделом 801(a)(i)) (ii) как приложение к представленному на бумажном носителе(в соответствии с разделом 801(a)(i)))  Тип и количество носителей (дискета, CD-ROM, CD-R или другое), на котором представлен перечень последовательностей (дополнительно к указанному в пункте 9(ii) в правой колонке):  Фигура чертежей, предлагаемая для публикации с рефератом:	К настоящей международной заявке приложены следующие документы (ниже следует отметить соответствующие боксы и указать с правса каличество приложений каждого вида):  1.	Кол-ы прило жений	
Заполняется	[	:	
предполагаемую международную заявку:  4. Дата своевременного получения требуемых исправлений согласно статье 11(2) РСТ:  5. Международный поисковый орган  6	. Направление копии для поиска задержано	учены:	
(если компетентны два и более): ISA/ RU впредь до уплаты пошлины за поиск  Заполняется Международным бюро  Дата получения регистрационного экземпляра Международным бюро:			

## A Method of Decoding Variable Length Prefix Codes

A portion of the disclosure of this patent document contains material that is subject to copyright protection. The copyright owner has no objection to the facsimile reproduction by anyone of the patent document or the patent disclosure, as it appears in the Patent and Trademark Office patent file or records, but otherwise reserves all copyright rights whatsoever.

#### **BACKGROUND**

10

#### 1. FIELD

The present invention relates generally to decoding of variable-length prefix codes, e.g., Huffman codes, and, more specifically, to a new, combined decoding scheme of lookup table decoding and prefix oriented decoding.

#### 2. DESCRIPTION

15

Entropy coding is a widely used data compression technique that many video and audio coding standards are based on. The theoretical basis of entropy coding states that a compression effect can be reached when the most frequently used data are coded with a fewer number of bits than the number of bits denoting the less frequently appearing data. This approach results in coded data streams composed of codes having different lengths.

20

There are a number of methods to form such variable length codes (VLC). One popular method uses a prefixed coding in which a code consists of a prefix that allows a decoding system to distinguish between different codes, and several significant bits representing a particular value (e.g., Huffman coding).

25

30

While most coding standards employ Huffman codes with prefixes composed of a series of '1' or '0' bits in their coding schemes, some standards (e.g., ISO/IEC 14496-2, Moving Pictures Experts Group (MPEG)-4 coding standard, Visual) allow for different coding schemes prefixed with a series of longer bit patterns.

As a general rule, the number of bits that comprise a variable length code depends on the number of bits that comprise the prefix of the code. At the same time, an experimentally defined subset of most frequently appearing codes may have relatively short prefixes (including zero prefix) and, thus, may be decoded in a lookup manner as a single code, which may be a faster way of decoding for a particular system.

Therefore, a need exists for the capability to provide high speed decoding of variable length codes prefixed with regular combinations of bits, in accordance with the actual frequency-to-code length distribution.

## BRIEF DESCRIPTION OF THE DRAWINGS

The features and advantages of the present invention will become apparent from the following detailed description of the present invention in which:

Figure 1 is a diagram illustrating an exemplary variable length coding;

Figure 2 is a diagram illustrating relations between bits initially read from a bit stream, selected bits, and a table containing a decoded value, a validity indicator and auxiliary information; and

Figure 3 is a flow diagram illustrating the variable length decoding process in accordance with an embodiment of the present invention.

#### DETAILED DESCRIPTION

5

10

15

20

25

30

An embodiment of the present invention is a method of implementing a decoder for variable length codes that have prefixes composed of regular bit patterns. To apply the disclosed method to a particular coding scheme, such a scheme should comprise a subset of most frequently used codes with relatively short prefixes (including zero prefix), such that the prefix scan operation becomes inefficient. According to the disclosed method, the number of bits, not less than the maximal possible length of a VLC, is read from a bit stream. Then a predetermined number of bits is selected and used as an index to a data structure that contains at least a decoded value and validity indicator, along with other predecoded data, including but not limited to: prefix type and length, maximal code length for a group of codes, actual code length, and the number of bits to return to the bit stream. The validity indicator is used to determine whether to proceed with the decoding operation, or obtain the valid decoded value from the data structure and return excess bits to the bit stream. If the decoded value is indicated to be invalid, the decoding operation is continued, and a decoding method that estimates the length of the code prefix and the number of significant bits corresponding to the length estimated is applied to the bits initially read from the bit stream. The disclosed method requires less memory than direct lookup decoding methods, and performance of the method exhibits less memory access overhead as compared to prior art methods using multiple lookup tables. Additionally, the present

method appears to be more efficient for decoding of 'short prefix' codes as compared to other prefix oriented methods because it excludes operations of prefix type and length determination for the most frequently used codes.

Reference in the specification to "one embodiment" or "an embodiment" of the present invention means that a particular feature, structure or characteristic described in connection with the embodiment is included in at least one embodiment of the present invention. Thus, the appearances of the phrase "in one embodiment" appearing in various places throughout the specification are not necessarily all referring to the same embodiment.

5

10

15

20

25

30

Figure 1 is a diagram illustrating an exemplary variable length coding. As depicted by Figure 1, each variable length code has a group of bits used as a prefix 10 and a group of significant bits 12. The prefixes may be composed of a group of bits (bit patterns) that (in a general case) are replicated and concatenated to each other. The bits that follow the code prefix may be called significant bits.

Variable length codes (VLCs) may have identical prefixes. In this case, the codes constitute a prefix code group, but at the same time the number of significant bits that follow the prefix may differ. The maximal number of significant bits that is possible for a code in such a group may be referred to as the maximal bit number. The number of bits that follow the prefix for each VLC may be called the actual bit number.

Figure 2 is a diagram illustrating relations between bits initially read from a bit stream, selected bits, and a table containing a decoded value, a validity indicator and auxiliary information in accordance with an embodiment of the present invention. As depicted in the example of Figure 2, the number of bits 20 not less than any possible VLC length, i.e., the number of bits enough to contain the longest VLC in a particular coding scheme, may be read from a bit stream. Any number of leading bits 22 may be selected from the bits read. A data structure 24 is provided to contain at least decoded data and a validity indicator for each bit combination that may be formed from the selected bits. The data structure 24 may also contain auxiliary information on the type of prefix, code length, and the number of bits to return to the bit stream, in order to facilitate future decoding.

Figure 3 is a flow diagram illustrating a variable length decoding process in accordance with an embodiment of the present invention. At block 100, the number of bits not less than any possible variable length code is read from a bit stream. The number of bits read should be sufficient to contain the longest variable length code but is not limited

to store extra bits as it may facilitate the decoding process (e.g., the bits read fit the machine word size). Then, at block 102, the predetermined number of bits may be selected from the bits previously read. The number of bits to select depends on a particular coding scheme used, and, therefore, is determined by external means. The determination should be performed in a manner that allows the selected bits to span the most frequently used (the most probable) VLCs and at the same time to minimize the size of a code lookup table. At block 104 the code lookup table is indexed with the value formed from the selected bits, and at least a decoded value and a validity indicator, as well as auxiliary information are obtained. In one embodiment, obtaining the auxiliary information may be optional. The validity indicator is then checked at block 106, and if it is indicated to be valid, the decoded value obtained at block 104 is returned as the result of the decoding process at block 108. If necessary, the actual code length or the difference between the actual length and the number of selected bits (retrieved as auxiliary information at block 104) may be checked in order to adjust the bit stream after decoding.

5

10

15

20

25

30

If the decoded data is indicated to be invalid, a prefix oriented decoding method (i.e., a method that estimates the length of the code prefix and the number of significant bits corresponding to the length estimated) is applied to the bits initially read from the bit stream. The auxiliary information obtained at block 104 may describe the type and length of the code prefix, and thus, increase the performance of the method to be further applied.

For an exemplary embodiment of the present invention implemented in the C and Assembler programming languages, refer to Appendix A. This example is non-limiting and one skilled in the art may implement the present invention in other programming languages without departing from the scope of the claimed invention.

The techniques described herein are not limited to any particular hardware or software configuration; they may find applicability in any computing or processing environment. The techniques may be implemented in logic embodied in hardware, software, or firmware components, or a combination of the above. The techniques may be implemented in programs executing on programmable machines such as mobile or stationary computers, personal digital assistants, set top boxes, cellular telephones and pagers, and other electronic devices, that each include a processor, a storage medium readable by the processor (including volatile and non-volatile memory and/or storage elements), at least one input device, and one or more output devices. Program code is applied to the data entered using the input device to perform the functions described and to

generate output information. The output information may be applied to one or more output devices. One of ordinary skill in the art may appreciate that the invention can be practiced with various computer system configurations, including multiprocessor systems, minicomputers, mainframe computers, and the like. The invention can also be practiced in distributed computing environments where tasks may be performed by remote processing devices that are linked through a communications network.

5

10

15

20

25

30

Each program may be implemented in a high level procedural or object oriented programming language to communicate with a processing system. However, programs may be implemented in assembly or machine language, if desired. In any case, the language may be compiled or interpreted.

Program instructions may be used to cause a general-purpose or special-purpose processing system that is programmed with the instructions to perform the operations described herein. Alternatively, the operations may be performed by specific hardware components that contain hardwired logic for performing the operations, or by any combination of programmed computer components and custom hardware components. The methods described herein may be provided as a computer program product that may include a machine readable medium having stored thereon instructions that may be used to program a processing system or other electronic device to perform the methods. The term "machine readable medium" used herein shall include any medium that is capable of storing or encoding a sequence of instructions for execution by the machine and that cause the machine to perform any one of the methods described herein. The term "machine readable medium" shall accordingly include, but not be limited to, solid-state memories, optical and magnetic disks, and a carrier wave that encodes a data signal. Furthermore, it is common in the art to speak of software, in one form or another (e.g., program, procedure, process, application, module, logic, and so on) as taking an action or causing a Such expressions are merely a shorthand way of stating the execution of the software by a processing system cause the processor to perform an action or produce a result.

While this invention has been described with reference to illustrative embodiments, this description is not intended to be construed in a limiting sense. Various modifications of the illustrative embodiments, as well as other embodiments of the invention, which are apparent to persons skilled in the art to which the invention pertains are deemed to lie within the spirit and scope of the invention.

#### APPENDIX A

© 2002 Intel Corporation

GetVLC function (Assembler)

5 InitTable function ("C")

Input table ("C") and initial Huffman table (text)

Bit stream structure ("C")

Initial Huffman code table

10

/\*

	/ '	
	Codes	Vector differences
	1	0
15	010	1
	011	-1
	0010	2
	0011	-2
	00010	3
20	00011	-3
	0000110	4
	0000111	-4
	00001010	5
	00001011	-5
25	00001000	6
	00001001	-6
	00000110	7
	00000111	-7
	0000010110	8
30	0000010111	-8
	0000010100	9
	0000010101	<b>-</b> 9
	0000010010	10

```
0000010011
                                -10
               00000100010
                                11
               00000100011
                                -1
              00000100000
                                12
   5
              00000100001
                                -12
              00000011110
                                13
              00000011111
                                -13
              00000011100
                                14
              00000011101
                                -14
 10
              00000011010
                                15
              00000011011
                                -15
              00000011000
                                16
              00000011001
                                -16
             00000010110
                                17
 15
             00000010111
                               -17
             00000010100
                               18
             00000010101
                               -18
             00000010010
                               19
             00000010011
                               -19
20
             00000010000
                               20
             00000010001
                               -20
             */
25
             Packed code/value table containing
      information on prefix length and
      significant bit number
            /// the table elements should be sorted by prefix length
30
            static const long exTable_Mixed[] =
```

13, /\* max bits | bit-size flag \*/

```
7, /* number of prefix groups */
                5, /* lookup table length (in bits) */
                1, /* code length */
                1, /* size of group */
  5
                0, /* bit index */
                0, /* get bits */
               0, /* unget bits */
               0x00010000,
 10
               3, /* 3-bit codes */
               2,
               1,
               1,
               0,
 15
              0x00020001, 0x0003ffff,
               4, /* 4-bit codes */
               2,
               2,
               1,
               0,
20
              0x00020002, 0x0003fffe,
              5, /* 5-bit codes */
              2,
              3,
25
              1,
              0,
             0x00020003, 0x0003fffd,
              8, /* 8-bit codes */
              4,
30
              4,
              3,
              0,
             0x00080006, 0x0009fffa, 0x000a0005, 0x000bfffb,
```

```
7, /* 7-bit codes */
               2,
               4,
               3,
   5
               1,
               0x00060004, 0x0007fffc,
               11, /* 11-bit codes */
               4,
               5,
 10
               5,
               0,
              0x0020000c, 0x0021fff4, 0x0022000b, 0x0023fff5,
               10, /* 10-bit codes */
               6,
 15
              5,
              5,
              1,
             0x0012000a, 0x0013fff6, 0x00140009, 0x0015fff7, 0x00160008, 0x0017fff8,
              8, /* 8-bit codes */
20
              2,
              5,
              5,
              3,
             0x00060007, 0x0007fff9,
25
             11, /* 11-bit codes */
             16,
             6,
             4,
             0,
            0x00100014, 0x0011ffec, 0x00120013, 0x0013ffed, 0x00140012, 0x0015ffee,
            0x00160011, 0x0017ffef, 0x00180010, 0x0019fff0, 0x001a000f, 0x001bfff1,
            0x001c000e, 0x001dfff2, 0x001e000d, 0x001ffff3,
```

30

```
-1 /* end of table */
               };
   5
               Bit Stream structures
               typedef struct MplDataBuf
               {
                 unsigned char *data;
 10
                 long
                            data_len;
                 long
                            data_offset;
               } MplDataBuf;
              typedef struct _MplBitStream
 15
              {
                                        // Buffer bit pointer (31-0)
                 long
                           bit_ptr;
                MplDataBuf *data_buf;
                                              // Pointer to data and its size
20
                unsigned long *start_data;
                                             // Internal bitsream pointers
                unsigned long *end_data;
                unsigned long *current_data;
                FILE
                            *fd;
                                        // Input or output file
25
                                           // Exit point to handle incorrect vlc codes
               jmp_buf
                            exit_point;
             } MplBitStream;
30
             #define DATA_BUFFER_SIZE
                                                    1*1024*1024
             unsigned long bit_mask[33] =
             {
```

```
0x00000000
                  0x00000001, 0x000000003, 0x000000007, 0x00000000f,
                  0x0000001f, 0x0000003f, 0x0000007f, 0x000000ff
                  0x000001ff, 0x000003ff, 0x000007ff, 0x000000fff,
                  0x00001fff, 0x00003fff, 0x00007fff, 0x0000ffff,
   5
                  0x0001ffff, 0x0003ffff, 0x0007ffff, 0x0000fffff,
                  0x001fffff, 0x003fffff, 0x007fffff, 0x00ffffff,
                  0x01fffff, 0x03fffff, 0x07fffff, 0x0ffffff,
                  0x1ffffff, 0x3fffffff, 0x7fffffff, 0xffffffff
  10
               };
               Function to form internal VLC table
 15
              typedef unsigned long VLCDecodeTable;
              static VLCDecodeTable* CreateVLCDecodeTable_Mixed(const long *src_table,
       VLCDecodeTable *table, long *table_size, long cyr_size)
20
                int vm4_vlc_code_mask, vm4_vlc_data_mask, vm4_vlc_shift;
                 int offset;
                int i, j;
                int code_length;
25
                int group_size;
                int bit_index;
                int get_bits;
                int unget bits;
                int group_count;
30
                int outidx;
                int group offset;
               int lookup_length;
               int prefix offset;
```

```
switch(*src_table++ & VM4_VLC_LEN_FLAG)
                  {
                  case VM4_VLC 20:
                    vm4\_vlc\_code\_mask = 0xfffff000;
   5
                    vm4_vlc_data_mask = 0x00000fff;
                    vm4_vlc_shift = 12;
                    break;
                 case VM4_VLC_24:
                    vm4_vlc_code_mask = 0xfffff00;
 10
                    vm4\_vlc\_data\_mask = 0x000000ff;
                    vm4_vlc_shift
                                    = 8;
                    break;
                 default:
                   vm4_vlc_code_mask = 0xffff0000;
 15
                   vm4\_vlc\_data\_mask = 0x0000ffff
                   vm4_vlc_shift = 16;
                   break;
                 }
20
                offset
                           = *src_table++ * 2;
                lookup_length = *src_table++;
                prefix_offset = (1 << lookup_length) * 2 + 2;</pre>
                offset
                          += prefix offset;
25
                memset(table, 0, offset * sizeof(VLCDecodeTable));
                ///memset(table, -1, prefix_offset * sizeof(VLCDecodeTable));
                table[0] = 32 - lookup_length; /// the bit count to shift right
                table[1] = prefix offset;
30
               while(*src_table != -1)
               {
                  code_length = *src_table++;
```

```
group_size = *src_table++;
                    bit_index = *src_table++ * 2 + prefix_offset;
                    get_bits = *src_table++;
                    unget_bits = *src table++;
   5
                    if(!table[bit index])
                      table[bit_index] = get_bits;
                      table[bit_index + 1] = group_offset = offset;
  10
                    }
                   for(i = 0, group\_count = 0; i < group\_size; i++)
                    {
                      if(code_length < lookup_length)
 15
                      {
                        for(j = 0; j < (1 << (lookup_length - code_length)); <math>j++)
                        {
                          outidx = ((((((unsigned long int)(*src_table & vm4_vlc_code_mask))
                                >> vm4_vlc_shift) & bit_mask[code_length])
 20
                                << (lookup_length - code_length)) + j) * 2;
                          table[outidx + 2] = /*lookup_length - */code_length;
                          table[outidx + 2 + 1] = ((*src\_table & vm4\_vlc\_data\_mask) << (32 - 1)
                                         vm4_vlc_shift)) >> (32 - vm4_vlc_shift);
else if(code_length == lookup_length)
                     {
                       outidx = ((((unsigned long int)(*src_table & vm4_vlc_code_mask))
30
                             >> vm4_vlc_shift) & bit_mask[code_length]) * 2;
                      table[outidx + 2] = code_length;///0;
                      table[outidx + 2 + 1] = ((*src\_table & vm4\_vlc\_data\_mask) << (32 - 1)
```

```
vm4_vlc_shift)) >> (32 - vm4_vlc_shift);
                          }
                         if(!unget_bits)
      5
                           outidx = ((((unsigned long int)(*src_table & vm4_vlc_code_mask))
                                 >> vm4_vlc_shift) & bit_mask[get_bits]) * 2;
                           table[group_offset + outidx] = ((*src_table & vm4_vlc_data_mask) <<
     10
                                                (32 - vm4_vlc_shift)) >> (32 -
                                                vm4_vlc_shift);
                           table[group_offset + outidx + 1] = 0;
                           group_count++;
                           src_table++;
     15
                        }
                        else
                        {
                          for(j = 0; j < (1 << unget_bits); j++)
    20
                             outidx = ((((((unsigned long int)(*src_table & vm4_vlc_code_mask))
                                  >> vm4_vlc_shift) & bit_mask[get_bits - unget_bits])
                                  \leq unget_bits) + j) * 2;
                            table[group_offset + outidx] = ((*src_table & vm4_vlc_data_mask)
.... .25
                             -----<</pre></
                                                 vm4_vlc_shift);
                            table[group_offset + outidx + 1] = unget_bits;
                            group count++;
                          }
   30
                         src table++;
                       }
                    offset += group_count * 2;
```

```
}
                 *table_size = offset;
   5
                 return (VLCDecodeTable*)table;
               }
 10
              Function to decode VLC (Assembler)
              .686
              .xmm
              xmmword textequ <qword>
 15
              mmword
                            textequ <qword>
              .model FLAT
             MplDataBuf struc
                                  4t
             data
                            dd
                                   ?
20
             data len
                            dd
             data_offset
                           dd
                                  ?
             MplDataBuf
                           ends
             MplBitStream struc
                                  4t
25
             bit ptr
                                  ? ... ;;; Buffer bit pointer (31-0)
             data buf
                           dd
                                  ?
                                         ;;; Pointer to data and its size
             start_data
                           dd
                                  ?
                                         ;;; Internal bitsream pointers
30
                                 ?
            end_data
                           dd
            current_data
                                  ?
                          dd
            fd
                                 ?
                                        ;;; Input or output file
                          dd
```

```
exit_point
                              dd
                                     ?
                                            ;;; Exit point to handle incorrect vlc codes
               MplBitStream ends
   5
               _TEXT
                              segment
                      extrn
                             _longjmp:near
               ;;; unsigned long asmbsGetVLC_LookupBitSearch
  10
               ,,,
                                      (MplBitStream *bsm, const VLCDecodeTable *vlcTable)
              \_asmbsGetVLC\_LookupBitSearch
              sizeof_locals
                            equ
                                    14h
              ws
                     equ
                             esp + 04h
 15
              bsm
                     equ
                            dword ptr [eax + 04h]
              table
                            dword ptr [eax + 08h]
                     equ
                     mov
                            eax,esp
 20
                            esp,sizeof_locals
                     sub
                            esp,0fffff0h
                     and
                     push
                            eax
                     mov
                            [ws],esi
                    mov
                           [ws + 04h],edi
25
                           [ws + 08h],ecx
                    mov
                           [ws + 0ch], ebx
                    mov
                    mov
                           [ws + 10h], ebp
                    mov
                           esi,bsm
                    mov
                           edi,table
30
                    mov
                           ecx, 1fh
                           ecx,MplBitStream.bit_ptr[esi]
                    sub
                          ebx,MplBitStream.current_data[esi]
```

mov

```
mov
                               eax,[ebx]
                               edx,[ebx + 4]
                        mov
                        shld
                               eax,edx,cl
                                                      ;;; eax = data
    5
                        test
                               eax,eax
                       jz
                                                     ;;; this branch is supposed not to be taken
                               error_code
                       ;;; look up several bits first
                       mov
                              ecx,[edi]
                                                            ;;; ecx == 32 - lookup_bits
  10
                       mov
                              edx,eax
                       shr
                              edx,cl
                              ebp,[edi + edx * 8 + 8]
                       mov
                                                            ;;; ebp == (un)get bits
                              ebp,ebp
                      ог
                      jz
                              scan
                                                            ;;; not taken
 15
                              eax,[edi + edx * 8 + 0ch]
                      mov
                                                            ;;; eax == decoded data
                              ebx,MplBitStream.bit_ptr[esi]
                      mov
                      sub
                              ebx,ebp
                      js
                             negative ptr
                                                            ;;; not taken
 20
                      ;;; exit
                             MplBitStream.bit_ptr[esi],ebx
                      mov
                             esi,[ws]
                      mov
                             edi,[ws + 04h]
                     mov
                             ecx,[ws + 08h]
                     mov
25
                             ebx,[ws + 0ch]
                     mov
                     mov
                            ebp,[ws + 10h]
                            esp,[esp]
                     mov
                     ret
30
             scan:
                    bsr
                            ecx,eax
                                                          ;;; ecx = index
                            ebx,[edi + 4]
                    mov
                                                  ;;; ebx == prefix_offset
```

add

```
ebx,62
                       mov
                               ebp,31
                              ebx,ecx
                       sub
                       sub
                              ebx,ecx
                                                             ;;; ebx = offset (of bit index group)
   5
                       sub
                              ebp,ecx
                                                            ;;; ebp = (31 - index)
                              edx,[edi + ebx * 4]
                       mov
                                                    ;;; edx = get_bits
                              ebx,[edi + ebx * 4 + 4];;; ebx = offset (of code value and unget bits)
                       mov
                       sub
                              ecx,edx
 10
                       shr
                              eax,cl
                              eax,bit_mask[edx * 4] ;;; eax = data
                       and
                      lea
                              ebx,[ebx * 4]
                             ebx,[ebx + eax * 8]
                      lea
 15
                             ecx,[edi + ebx + 4]
                      mov
                                                    ;;; ecx = unget_bits
                      mov
                             eax,[edi + ebx]
                                                    ;;; eax = data
                             ebx,MplBitStream.bit_ptr[esi]
                      mov
                      lea
                             edx,[edx + ebp + 1]
 20
                      add
                             ebx,ecx
                      sub
                             ebx,edx
                     js
                             negative ptr
                                                   ;;; not taken
25
              almost exit:
                            MplBitStream.bit_ptr[esi],ebx
                     mov
             exit:
                            esi,[ws]
                     mov
30
                            edi,[ws + 04h]
                     mov
                    mov
                            ecx,[ws + 08h]
                            ebx,[ws + 0ch]
                    mov
                    mov
                            ebp,[ws + 10h]
```

The same with the same

```
mov
                               esp,[esp]
                       гet
                negative_ptr:
   5
                       add
                              ebx,20h
                              MplBitStream.current_data[esi],04h
                       add
                      jmp
                              almost_exit
                                                    ;;; taken
               error_code:
  10
                      push
                              -1
                      lea
                             edx,MplBitStream.exit_point[esi]
                      push
                             edx
                      call
                              _longjmp
                      ;;; no return here
 15
                      int
                             00h
              _asmbsGetVLC_LookupBitSearch
              _{\mathsf{TEXT}}
                             ends
 20
              _DATA
                             segment
              bit_mask
                            dd
                                    0000000h
                                   00000001h, 00000003h, 00000007h, 0000000fh
                            dd
25
                            dd
                                   0000001fh, 0000003fh, 0000007fh, 000000ffh
                                   000001ffh, 000003ffh, 000007ffh, 00000fffh
                            dd
                                   00001fffh, 00003fffh, 00007fffh, 0000ffffh
                            dd
                                   0001ffffh, 0003ffffh, 0007ffffh, 000fffffh
                            dd
                            dd
                                   001ffffh, 003ffffh, 007ffffh, 00fffffh
30
                                   01fffffh, 03ffffffh, 07fffffh, 0ffffffh
                            dd
                                   1fffffh, 3fffffh, 7fffffh, 0ffffffh
                           dd
             _DATA
                           ends
                    end
```

The same with the state of the same of the

 $\{ N_{p_1^{k_1}} \}_{i=1}^k$ 

#### CLAIMS

#### What is claimed is:

10

15

20

25

da a service della service

1. In a system for decoding variable length prefix codes in a bit stream, a method comprising:

reading, from the bit stream, a number of bits sufficient to store a longest variable length code of the system;

selecting a predetermined number of bits from the bits read; and

obtaining, from a data structure, in accordance with an actual value of the bits selected, at least a decoded value and a validity indicator associated with a variable length code.

- 2. The method of claim 1, further comprising applying a prefix oriented decoding method to the bits initially read from the bit stream when the decoded value is indicated to be invalid.
- 3. The method of claim 1, wherein reading the number of bits comprises making the specified number of bits accessible for future operations.
- 4. The method of claim 1, wherein selecting the number of bits comprises making the specified number of bits accessible for future operations, faster than reading the same number of bits.
- 5. The method of claim 1, wherein the predetermined number of bits comprises the maximal number of bits to be used as an index to the data structure.
- 6. The method of claim 1, wherein the validity indicator indicates whether the decoded value is valid.
- 7. The method of claim 1, wherein the data structure used to obtain at least the decoded value and validity indicator associated with a variable length code comprises a memory area containing at least the decoded value and validity indicator for each bit combination that can be formed from the predetermined number of bits.
- 8. The method of claim 2, wherein the prefix oriented decoding method further comprises a method of variable length decoding that employs variable length code prefix properties during decoding.

9. An article comprising: a machine accessible medium having a plurality of machine readable instructions, wherein when the instructions are executed by a processor, the instructions provide for decoding of variable length prefix codes in a bit stream by

reading, from the bit stream, a number of bits sufficient to store a longest variable length code of the system;

selecting a predetermined number of bits from the bits read; and

5

10

15

20

25

30

obtaining, from a data structure, in accordance with an actual value of the bits selected, at least a decoded value and validity indicator associated with a variable length code.

- 10. The article of claim 9, further comprising instructions for applying a prefix oriented decoding method to the bits initially read from the bit stream when the decoded value is indicated to be invalid.
- 11. The article of claim 9, wherein instructions for reading the number of bits comprise instructions for making the specified number of bits accessible for future operations.
- 12. The article of claim 9, wherein instructions for selecting the number of bits comprise instructions for making the specified number of bits accessible for future operations, faster than reading the same number of bits.
- 13. The article of claim 9, wherein the predetermined number of bits comprises the maximal number of bits to be used as an index to the data structure.
- 14. The article of claim 9, wherein the validity indicator indicates whether the decoded value is valid.
- 15. The article of claim 9, wherein the data structure used to obtain at least the decoded value and validity indicator associated with a variable length code comprises a memory area containing at least the decoded value and validity indicator for each bit combination that can be formed from the predetermined number of bits.
- 16. The article of claim 10, wherein prefix oriented decoding method further comprises a method of variable length decoding that employs variable length code prefix properties during decoding.
- 17. A system for decoding variable length prefix codes in a bit stream, comprising: logic to read from the bit stream a number of bits sufficient to store a longest variable length code of the system;

logic to select a predetermined number of bits from the bits read; and

logic to obtain from a data structure, in accordance with the actual value of the bits selected, at least a decoded value and a validity indicator associated with a variable length code.

- 18. The system of claim 17, further comprising logic to apply a prefix oriented decoding method to the bits initially read from the bit stream when the decoded value is indicated to be invalid.
- 19. The system of claim 17, wherein logic to read the number of bits comprises logic to make the specified number of bits accessible for future operations.
- 20. The system of claim 17, wherein logic to select the number of bits comprises logic to make the specified number of bits accessible for future operations, faster than logic to read the same number of bits.
- 21. The system of claim 17, wherein the predetermined number of bits comprises the maximal number of bits to be used as an index to the data structure.
- 22. The system of claim 17, wherein the validity indicator indicates whether the decoded value is valid.
- 23. The system of claim 17, wherein the data structure used to obtain at least the decoded value and validity indicator associated with a variable length code comprises a memory area containing at least the decoded value and validity indicator for each bit combination that can be formed from the predetermined number of bits.
- 24. The system of claim 18, wherein prefix oriented decoding method further comprises a method of variable length decoding that employs variable length code prefix properties during decoding.

20

5

10

15

#### ABSTRACT OF THE DISCLOSURE

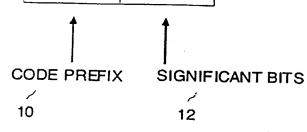
5

10

15

The method disclosed may be used together with any prefix oriented decoding method to enable faster decoding of variable length codes when a subset of most frequently used codes with relatively short prefixes may be determined. An embodiment of the present invention reads a number of bits, not less than the maximal possible length of a code, from a bit stream. Then a predetermined number of bits is selected and used as an index to a data structure that contains at least a decoded value and a validity indicator, along with other pre-decoded data, namely: prefix type and length, maximal code length for a group of codes, actual code length, the number of bits to return to the bit stream, etc. The validity indicator is used to determine whether to proceed with the decoding operation, or obtain the valid decoded value from the data structure and return excess bits to the bit stream. If the decoded value is indicated to be invalid, the decoding operation is continued, and a decoding method that estimates the length of the code prefix and the number of significant bits corresponding to the length estimated is applied to the bits initially read from the bit stream.

	VARIABLE LENGTH CODES		
	1	0	
0	10	1	
. 0	11	-1	
00	10	2	
00	11	-2	
000	10	3	
000	11	-3	
1	-		



VARIABLE ©	VALUES	
0101	100	0
0101	101	1
0101	110	2
010101	100	3
010101	110	4

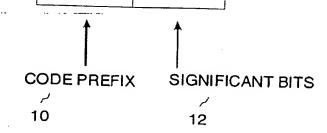
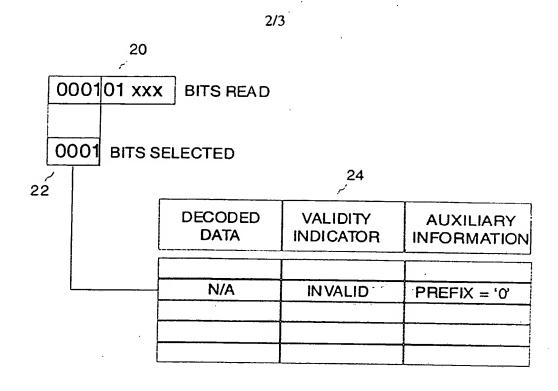


FIG. 1



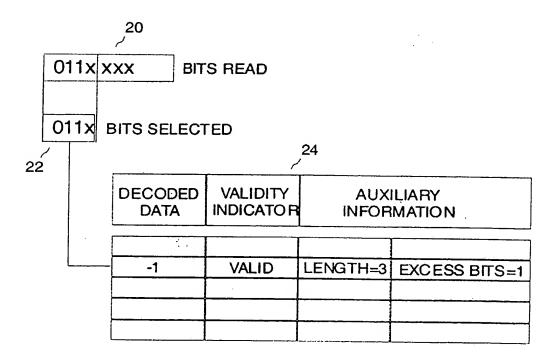


FIG. 2

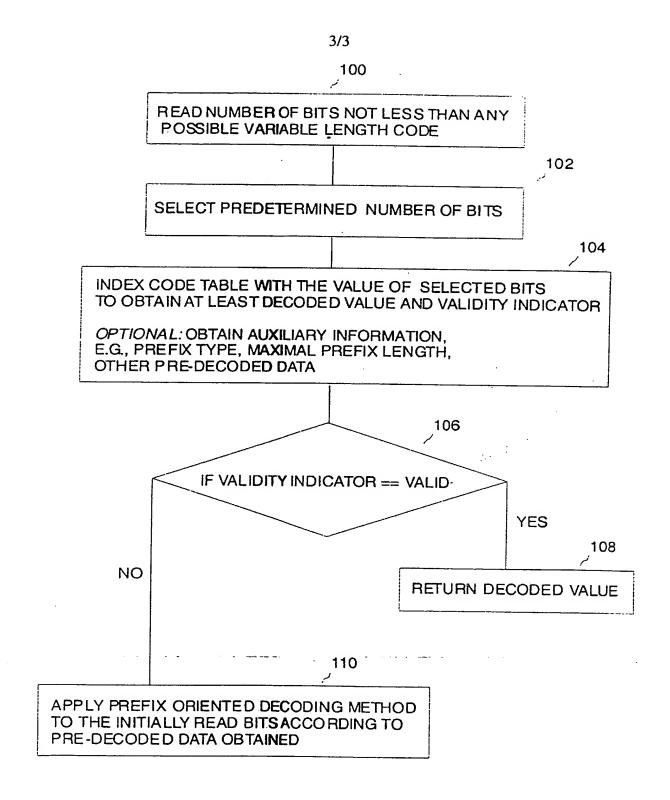


FIG. 3